



Modelação Tridimensional | Exercício nº 2

Relatório

1. Introdução

O objectivo deste exercício prendia-se com a elaboração de uma coluna, tanto em *rhinoceros*, numa primeira fase, como em *grasshopper* numa fase final.

2. Desenvolvimento

Este trabalho teve início com a elaboração da coluna em *rhinoceros*, isto com o objectivo de se ter uma ideia da evolução dos passos a executar para a elaboração do objecto. Em *rhino* foi desenhado um perfil que serviu de base para o comando *revolve*, dando assim origem a uma superfície de revolução.

Em *grasshopper* esta ideia da superfície de revolução também foi utilizada, mas não era bem aquilo que se pretendia, pois este objecto não era parametrizado.

Sendo assim tomou-se outro caminho, o qual incidiu pela execução de uma base, cubica, sobre a qual iria assentar o fuste do objecto, o qual foi desenvolvido a partir de uma forma base, a circunferência. Forma a qual através do seu deslocamento vertical e sucessivos redimensionamentos deu origem ao fuste; é de notar que estas sucessivas formas foram ligadas por meio do comando *loft*. Para além disto ainda foi utilizado o comando *pipe* para desenhar os diversos torus.

Por fim foi para fechar a coluna foi colocado no seu topo uma cópia da base que sendo proporcional à base podia ter dimensões diferentes.

Este objecto foi pensado para que cada raio desta circunferência fosse alterável, assim como a distância vertical entre estas.

3. Conclusão

Neste exercício brevemente se concluiu que certas formas de pensar e desenhar em *rhino* não resultam em *grasshopper*, pois o objectivo é ter objectos parametrizáveis, em que cada parte deve poder ser regulável obtendo assim uma maior variedade de soluções finais.